

SchafkopfregeIn

Vor dem Spiel:

Jeder Spieler bekommt 8 Karten. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Grundregel:

Jeder Spieler muss die Farbe, die als Erste gespielt wird, zugeben. Wenn ein Spieler die Farbe nicht hat, kann er mit Trumpf stechen oder eine andere Farbe zugeben.

Die höchste Karte gewinnt den Stich. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Augen. So viele Augen hat eine Karte:

Karte	Ass	Zehn	König	Ober	Unter	9	8	7
Augen	11	10	4	3	2	0	0	0

Welche Trümpfe gibt es?



Ober und Unter stechen in der dargestellten Reihenfolge alle anderen Karten.

Spielformen:

1. mit aufgedeckten Karten – jeder gegen jeden
2. mit verdeckten Karten – jeder gegen jeden
3. zusätzliche Trümpfe kommen hinzu: **alle Herz Karten**



4. mit Mitspieler zusammenspielen – über Kreuz

Die erspielten Augen werden zusammengezählt.